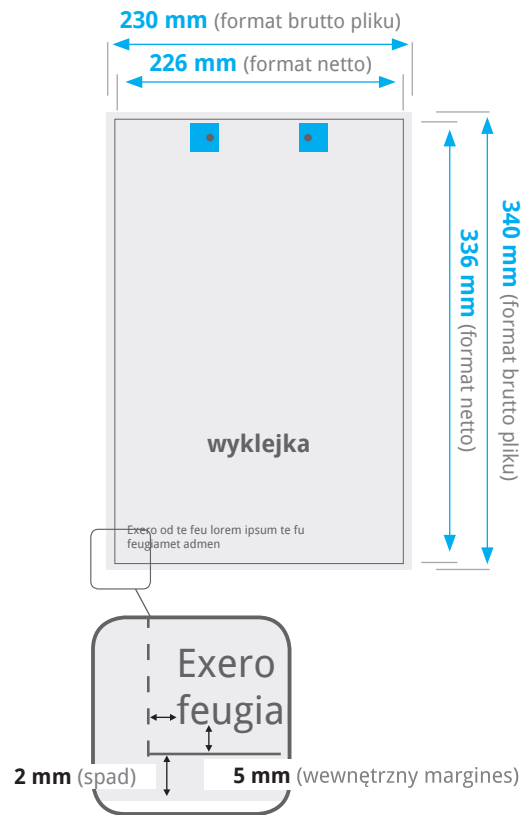
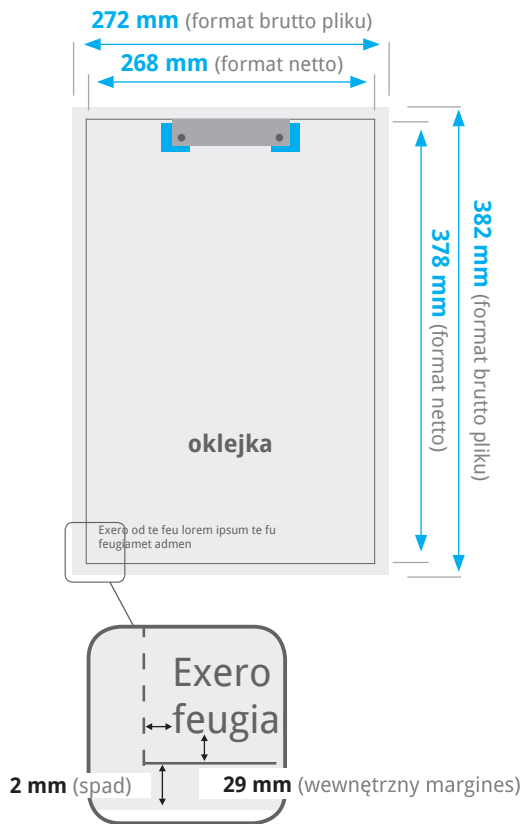


## Wymiary



## Makiety

Pobierz makietę pliku, będzie pomocna w przygotowaniu projektu.



## Maska UV

Maskę na lakier UV wybiórczy przygotować należy w formacie rozkładówki zawierającej strony IV i I okładki.

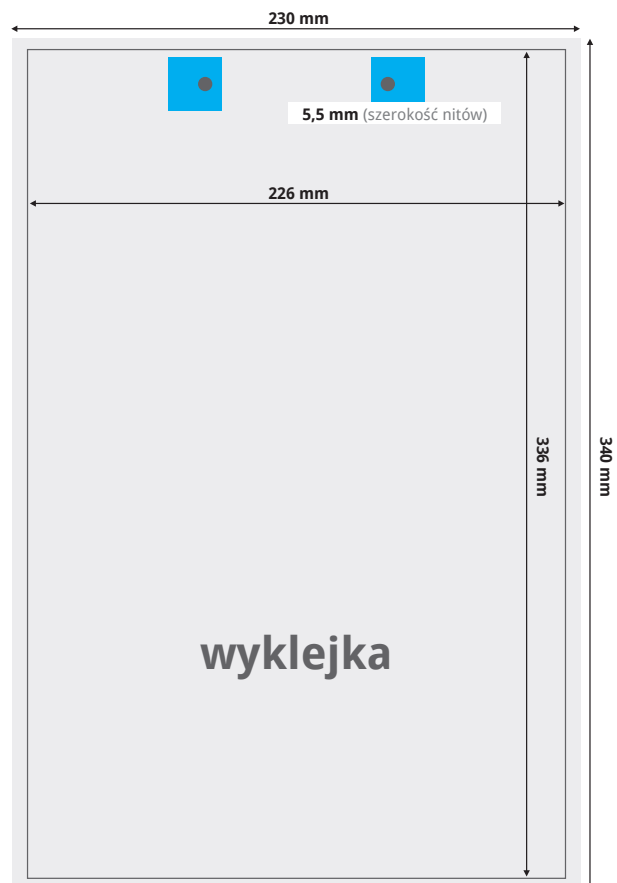
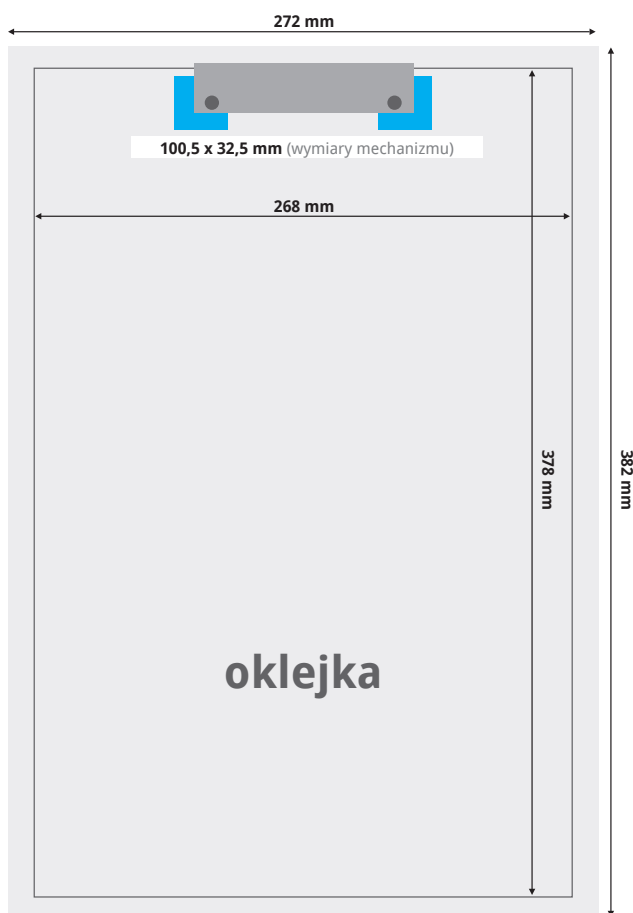
Projekt, który ma zostać uszlachetniony lakierem wybiórczym, powinien posiadać dodatkową separację – tzw. maskę – którą przygotować należy wg poniższych wytycznych:


- maska lakierowania powinna być przygotowana w aplikacji do grafiki wektorowej – np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych). Dopuszczalne jest przygotowanie maski lakieru z użyciem mapy bitowej, jednak mapa bitowa koniecznie powinna być zapisana w projekcie jako czarno-biała z głębią 1bit. W projekcie maski należy unikać stosowania linii o grubości mniejszej niż 1pkt, wskazane jest również aby teksty podlegające lakierowaniu były kroju prostego o wielkości min. 14pkt

- maska lakierowania zaprojektowana powinna być na specjalnie w tym celu utworzonej warstwie w obszarze której znajdują się będą tylko elementy przeznaczone do polakierowania

- elementy znajdujące się na masce lakierowania koniecznie muszą znajdować się w tych samych pozycjach w których znajdują się elementy projektu – tak, aby w całości zakrywały elementy projektu. Poprawność spasowania warstwy maski lakierowania z projektem stwierdzić można poprzez wyłączenie podglądu warstwy maski lakierowania i ponowne jej włączenie.

Instrukcja przygotowania pliku  
**CLIPBOARD A4**



 w tym obszarze nie umieszczaj grafiki

 mechanizm